

Российское движение
→ детей и молодёжи
«ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ»

ГОРОДСКОЙ КУЛЬТ

АВТОР: ШУМИЛИН ИГОРЬ



ОПИСАНИЕ

Российское движение
—> детей и молодёжи
«ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ»

- **Однажды, 150 лет назад жил парень Игорь. Он был творческой личностью и его привлекало искусство и истории разных городов. Он умел находить большую историю даже в одном камушке, но не как не мог разгадать историю маленького городка Видное. И тут ему поступило неожиданное письмо, в котором незнакомец утверждал, что только он знает все секреты города и готов их рассказать. Чтобы встретиться с незнакомцем и узнать много новой и интересной информации проходите задания – собирайте артефакты и обменивайте у незнакомца, чем больше артефактов вы собрали, тем больше информации получите.**
- **Целевая аудитория: дети от 12 лет**
- **Продолжительность квеста: 1.5 часа**

КЛЮЧЕВЫЕ ОСОБЕННОСТИ КВЕСТА

Российское движение
—> детей и молодёжи
«ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ»

Российское движение
—> детей и молодёжи

Получение удовольствия: игрок получает удовольствие от изучения истории города, поиска артефактов и обмена ими на ценные знания.

Российское движение
—> детей и молодёжи

Увлекательное путешествие: игрок отправляется в увлекательное путешествие по городу, узнает много нового и раскрывает его секреты.

Российское движение
—> детей и молодёжи

Изучение истории: игроку придется изучить историю города, чтобы понять, какие артефакты ему нужно найти и какие знания он может получить в обмен на них.

Российское движение
—> детей и молодёжи

Обмен артефактов: игрок должен обменивать найденные артефакты у незнакомца на ценные знания или предметы.

МЕХАНИКА РЕАЛИЗАЦИИ

Российское движение
—> детей и молодёжи
«ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ»

КВЕСТ РЕАЛИЗУЕТСЯ В РАМКАХ ПОВЫШЕНИЯ ЗНАНИЙ В ОБЛАСТИ КУЛЬТУРЫ ЖИТЕЛЕЙ ГОРОДА ПО СЛЕДУЮЩИМ ПУНКТАМ:

- 1. УЧАСТНИКОВ ВСТРЕЧАЕТ АВТОР КВЕСТА, РАССКАЗЫВАЕТ ЛЕГЕНДУ, ДАЕТ КВАР-КОД/ССЫЛКУ БОТА КВЕСТА В ТЕЛЕГРАММ**
- 2. УЧАСТНИКИ КВЕСТА ВЫПОЛНЯЮТ ЗАДАНИЯ, ПОСЛЕ КАЖДОГО ВЫПОЛНЕННОГО ЗАДАНИЯ НЕОБХОДИМО ОТПРАВЛЯТЬ ФОТО-ПОДТВЕРЖДЕНИЕ В ЧАТ-БОТ, ЧЕРЕЗ КОТОРЫЙ ОРГКОМИТЕТ КВЕСТА НАПРАВЛЯЕТ ССЫЛКУ НА МЕСТО СЛЕДУЮЩЕЙ ЛОКАЦИИ**
- 3. ПОСЛЕ УСПЕШНОГО ПРОХОЖДЕНИЯ КВЕСТА В ТЕЧЕНИЕ 15 ДНЕЙ ПЕРВЫХ 10 ЧЕЛОВЕК ПРОШЕДШИХ КВЕСТ БУДУТ ОЖИДАТЬ ПРИЗЫ (ВСЕ ПОДРОБНОСТИ МОЖНО ТАКЖЕ ПОЛУЧИТЬ У БОТА)**

МАРШРУТ

МАРШРУТ КВЕСТА РАСПОЛАГАЕТСЯ В КУЛЬТУРНОЙ ЧАСТИ ГОРОДА И ВКЛЮЧАЕТ В СЕБЯ

ПРОХОЖДЕНИЕ 5 ЛОКАЦИЙ:

ДВОРЕЦ КУЛЬТУРЫ

ЦЕНТРАЛЬНЫЙ ПАРК

ПЛОЩАДЬ У К/Т «ИСКРА»

ТИМОХОВСКИЙ ПАРК

ДВОРЕЦ СПОРТА

**Российское движение
—> детей и молодёжи
«ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ»**

ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЙ

Российское движение
— детей и молодёжи
«ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ»

Задание 1

Российское движение
— детей и молодёжи

Сделать селфи с Дворцом
Культуры

Задание 2

Российское движение
— детей и молодёжи

Найти и
сфотографироваться с
частью арт-объекта
"Осколки" - лягушка,
находится в зелёной зоне

Задание 3

Российское движение
— детей и молодёжи

Нарисовать свое любимое место в
городе, сфотографировать,
отправить фото в чат-бот
предназначенный для квеста

Задание 4

Российское движение
— детей и молодёжи

Найти сцену, сделать
селфи, отправить в
чат-бот

Задание 5

Российское движение
— детей и молодёжи

Посчитать и отправить в чат-бот
число фонарей, находящихся вокруг
территории Дворца Спорта

ЧАТ-БОТ КВЕСТА С О/С

Российское движение
— детей и молодёжи
«ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ»



Российское движение
—> детей и молодёжи
«ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ»

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!